

SCRATCHBALL

Règles simplifiées



But du jeu :

Marquer le plus de points dans un temps imparti.
Nombre de joueurs : 2 équipes de 6 joueurs.

Le terrain de jeu de scratchball

Toutes les bases doivent être espacées de 8m l'une de l'autre.
Pour une pratique par des enfants, réduire la distance entre les bases à 5m.



Durée d'un match de ScratchBall

Les matchs se jouent en trois temps de 10 ou 15 minutes.

L'attaque

Pour donner 1 point à son équipe, il faut réceptionner la balle avec un gant "scratch", tout en ayant une partie du corps (pied, main, genou...) au contact d'une base de même couleur que celle du lanceur.
Une équipe marque 2 points lorsque les deux joueurs se situent sur des bases de même couleur, les plus éloignées l'une de l'autre.

Pour simplifier la pratique du scratch-ball à un public enfant, nous vous recommandons d'adapter le système de points. 1 point sera alors marqué à la seule condition que le lanceur et le réceptionneur soient chacun sur une base, et ce, même si elles ne sont pas de la même couleur. De plus, le réceptionneur pourra se servir de ses deux mains.

La défense

Pour passer en phase offensive, une seule possibilité : intercepter la balle sans la faire tomber. Si le défenseur l'intercepte alors qu'elle tombe au sol, la balle reste en possession de l'autre équipe.

Règles de passe

Lorsqu'un joueur est en possession de la balle, il ne peut pas :

- Faire plus de 3 pas.
- Conserver la balle plus de 5 secondes
- Mais il a le droit de pivoter sur une jambe et de faire la passe à n'importe lequel de ses coéquipiers. Les coéquipiers du joueur ayant la balle n'ont pas le droit de :
 - Se positionner sur l'une des bases de couleur pendant plus de 5 secondes (supprimer cette règle pour les enfants)
 - Se placer 2 fois de suite sur la même base de couleur
 - Les défenseurs, quant à eux, n'ont pas le droit de se positionner sur les bases de couleur. Enfin, tout contact entre les joueurs est interdit.

Remise de la balle à l'équipe adverse

Dans les 4 cas suivants, la balle doit être remise à l'équipe adverse à l'endroit où l'action a eu lieu :

- Lorsque la balle sort des limites du terrain
- Lorsqu'une faute est commise, ce qui donne également 1 point à l'équipe adverse
- Lorsque la balle tombe au sol
- Lorsqu'un point est marqué.