

# QUILLES FINLANDAISES

## Règles simplifiées



### But du jeu :

L'équipe gagnante est la première qui arrive à totaliser exactement 40 ou 60 points.  
Si une équipe dépasse ce score, elle retombe à 20 ou 30 points.

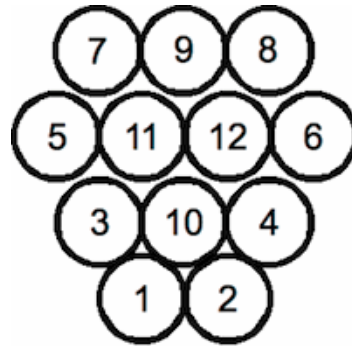
### Les quilles sont marquées de 1 à 12.

Au début d'une partie, les quilles sont placées à environ 4 mètres des joueurs.

Lorsqu'une quille a été abattue, on la redresse sur son pied, le numéro face à la zone de lancer, juste là où elle se trouve et sans la soulever du sol. C'est ainsi qu'au cours de la partie, les quilles s'éparpillent et s'éloignent.

Les joueurs (ou équipes) jouent chacun à leur tour. On ne rejoue pas immédiatement lorsqu'on a fait un raté.

### Emplacement des quilles au départ de la partie



### Compter les points

Pour abattre les quilles, les joueurs lancent le Bâton

### Il y a deux façons de marquer des points :

- Si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne autant de points que de quilles abattues.
- Si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne autant de points que le nombre inscrit dessus.

### **Exemple :**

*Un joueur vise la quille n°12 et la fait tomber seule, il marque 12 points.*

*S'il fait tomber la n°12 et dans le même temps la n°4, il ne marque que 2 points.*

On comprend donc aisément que ce jeu peut faire appel tantôt à la force (faire tomber le plus de quilles en un coup) tantôt à la précision et à l'adresse.

L'exemple ci-dessus montre bien qu'une petite maladresse peut faire perdre beaucoup de points !

### Important :

- Une quille n'est considérée comme abattue que si elle est tombée entièrement sur le sol et ne repose sur aucune autre.
- Si elle se trouve en équilibre sur un élément de terrain naturel, souche d'arbre, grosse racine, tronc d'arbre... elle n'est pas considérée comme tombée.
- Si la quille repose sur un élément artificiel, bordure en ciment, planche de délimitation de terrain... elle est considérée comme tombée au sol.
- Si une quille est couchée sur le sol et une autre repose en équilibre sur une bordure artificielle, il faut donc compter 2 quilles au sol, soit 2 points.