



FOOTBALL À 7
CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Le championnat promotionnel a été mis en place pour favoriser la pratique de plusieurs équipes simultanément sur un même site, ceci afin de limiter les temps de pause, favoriser l'esprit de convivialité....

Les rencontres se déroulent sur un ½ terrain de foot à 11

Le protocole de déroulement du promotionnel est celui de l'échiquier sur 4 tours suivi de demi-finales 1-4 , 2-3 et 5-8, 6-7 et de finales pour attribuer toutes les places de 1 à 8 (ou 9) voir déroulement détaillé dans le règlement sport co article 3- organisation de la phase finale

Nombre de joueurs	7x7 Mini 8 pour commencer le tournoi Maxi 10 pour la durée du tournoi
Surclassement	2 maxi avec certificat médical
Terrain	½ terrain de football
Tracés et équipements spécifiques	Buts : 6 m X 2m avec filets Surface de réparation : 26m X 13m Coup de pied de réparation : 9m Ligne médiane Zone technique : à droite et gauche du but de foot à 11
Ballon	Taille 5
Temps de jeu	Minimes : 16' Cadets : 20' Juniors : 20'
Temps mort	1 fois 2 minutes par match et par équipe.
En cas d'égalité à l'issue d'un tour de la phase échiquier	Les équipes sont départagées en tenant compte : 1. des points acquis lors des rencontres les ayant opposées 2. du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées. 3. du goal-average, set-average ou point-average général 4. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge) 5. du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par ex carton jaune ou exclusion temporaire) 6. de la meilleure attaque 7. de la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.
En cas d'égalité à l'issue d'un match de ½ finales et finales	Tirs au but. 3 tireurs puis mort subite.

<p>Règles spécifiques à cette pratique</p>	<p><u>Rentrée de touche</u> : à la main <u>Coups francs</u> : ils peuvent être directs ou indirects, adversaires à 6 m <u>Coups de pied de pénalité</u> : si faute grave entre la médiane et les 13mètres. Coup franc direct aux 13 mètres sans mur. <u>Coup de pied de but</u> : Les "6 m" tirés au pied par le gardien suite à une sortie de but se font à hauteur du point de penalty <u>Passe en retrait au gardien</u> : Règles foot à 11. Sinon coup franc indirect exécuté sur le point le plus proche de la ligne des 13 mètres. Mur autorisé <u>Dégagement du gardien</u> : Pas de volée ni de 1/2 volée : dégagement à la main ou au pied avec ballon au sol. Sinon coup franc indirect exécuté sur le point le plus proche de la ligne des 13 mètres. Mur autorisé <u>Hors- jeu</u> :à partir de la ligne médiane <u>Remplacements</u> : possible à tout moment, le joueur qui entre doit attendre que le joueur remplacé ait quitté l'aire de jeu . Sanction : avertissement et coup franc indirect Un joueur remplacé peut revenir en jeu</p>
<p>Sanctions disciplinaires</p>	<p>Jaune = Exclusion temporaire 5' 2ème jaune = rouge Rouge :exclusion définitive et un match au moins de suspension. La commission disciplinaire peut prononcer une sanction plus importante.</p>

- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale.